



# FRASA MENARIK

Sediakan senarai kosa kata untuk menggambarkan situasi dalam karangan.



## Mencemaskan

jantungku berdegup kencang, perasaanku tidak menentu, terasa adrenalina mengalir ke seluruh tubuh



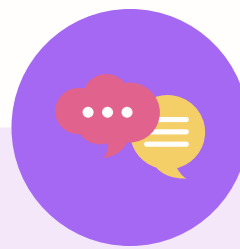
## Mengecewakan

harapan musnah sama sekali, punah segala harapan, retak seribu, masa kian pudar



## Menggembirakan

dunia ini aku yang punya, ketawa berdekah-dekah, tidak terkata riangnya, hati berlonjak-lonjak



## Kenangan Silam

terkenang masa-masa bahagia, mesra sungguh ketika itu, loya tekakku mengenangkannya



## Situasi Tidak Menentu

buat apa pun tidak kena, cakap salah tidak cakap pun salah, perasaan resah menggamit jiwaku



## Situasi Melegakan

terasa lapang di dada, keadaan kembali seperti sedia kala, aku menghela nafas panjang



## Situasi Menggeramkan

meluat aku melihatnya, perasaan sebal menyelinap ke hatiku, darah menyirap ke leherku

# TIP-TIP KARANGAN NARATIF

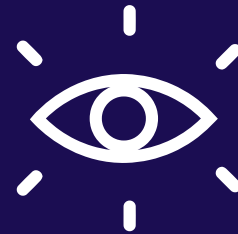
1

## DERIA

Gunakan kata-kata adjektif untuk menerangkan sesuatu perkara atau senario.

**Contoh:**

*Minuman kordial biru (deria lihat) yang manis (deria rasa) dan dipenuhi ketulan ais (deria rasa) itu berhasil melegakan tekakku yang kering.*



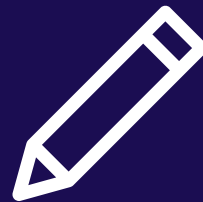
2

## FRASA MENARIK

Gunakan frasa menarik yang sesuai dan hafal beberapa peribahasa yang boleh digunakan.

**Contoh:**

*Hatiku mula mendidih. (marah)  
Kakiku seolah-olah membeku bila berhadapan dengannya. (tercegat dan tidak dapat bergerak)*



3

## TEMA

Fikirkan beberapa tema (sekurang-kurangnya 3) yang sesuai dan dapat menjadi jalan cerita kamu.

**Contoh:**

- Buli Siber/Buli Fizikal
- Penderaan Emosi antara majikan-pembantu rumah/ anak dan keluarga tiri
- Hubungan toksik
- Penipuan dalam talian



4

## LATIHAN

Sesuaikan tema atau jalan cerita yang kamu fikirkan ke dalam soalan-soalan karangan naratif yang guru berikan atau yang ada dalam buku 10-year series.



5

## SEMAK

Pastikan karangan kamu mempunyai perkara-perkara berikut:

- menepati soalan
- menceritakan kajadian yang berlaku, mempunyai pengajaran dan memaparkan nilai arif budiman
- situasi/senario/tempat kejadian boleh bergerak dari satu tempat ke tempat yang lain

